



Osnovna pravila

- Turnir se igra po švajcarskom sistemu u 9 kola i rejtinguje se kod FIDE.
- Mix kategorija
- Tempo igre je 5 minuta po igri, uz dodatak od 5 sekundi za svaki odigrani potez, počev od prvog.
- Turnir se igra po FIDE pravilima za brzopotezni šah, uz napomenu - budući da je turnir humanitarne prirode, pravila o korišćenju obe ruke za odigravanje poteza i pravilo "taknuto-maknuto" neće biti strogo kontrolisana. Svakako, mole se svi učesnici da se pridržavaju istih u duhu fer pleja i dobrog sporta.
- Organizator takmičenja će obezbediti kompletnu šahovsku opremu za ovo takmičenje.

Dodatni kriterijumi u slučaju deobe mesta:

- Buholc-1 (Za takmičare koji dele mesta sabiraju se svi poeni njihovih protivnika, izuzev najslabijeg. Ko ima veći zbir, bolje je plasiran).
- Međusobni rezultat (rezultat partije između dva igrača koji dele isto mesto)
- Pun Buholc (zbir poena svih protivnikovih igrača)

U slučaju da su svi prethodni kriterijumi jednaki, biće odigran armagedon meč, ili takozvana "partija smrti". Igrač sa belim figurama ima 5 minuta, a crni 4 minuta za celu partiju. U slučaju remija, pobedu ostvaruje igrač sa crnim figurama.